

**Notice: this is a translation interpretation made with the good-will aim of making the method understood. Original text is attached for those wanting to make a word-for-word literal translation of it. All the credit belongs to the original author: Claudio\_03**

---

## HUMBLE BUT REAL:

It is the anti-game to the fortress system.

You begin by taking note of the numerical series. When the first number repeats, within an average of 8 to 10 spins, you play its two neighbors, always excluding the repeating number. If there is no hit, you add -2 to your records.

You keep on playing these two neighbors, adding -2 units per spin until another number repeats. From this point on you play 4 chips per spin: the 2 neighbors on the sides of first repeater plus the 2 neighbors from the second repeater, updating your balance until reaching -36 units.

If this losing scenario arrives (when you don't hit, this comes fast; it only takes about 9 or 10 spins) you start a new series from scratch, awaiting again for the first number to appear twice in order to repeat the same neighbor-addition procedure.

When you get a hit, it is also time to start from scratch.

On average, your winning sessions should double the losing ones because you would win an estimated of 18 chips per each 36 lost when a timely hit does not arrive.

But the curious thing being this mathematical relationship of 2 to 1 is not quite like that in the reality of the game, favoring us at a certain rate between 3 and 4 to 1.

Incredibly, when a number doubles the ball looks for the same number again, yet since the figure of 2 predominates over the figure of 3 widely, the neighbors from these repeating numbers will start to appear hence what actually matters is the very short term; so, it does not matter if the attack lasts just a few spins since short streaks go along with roulette. (LET ME REITERATE HERE, DO NOT AIM FOR HOT NUMBERS)

The only problem we have with this system is the fact there is a "hole" made by the repeating number right between our two bets, which can make us very mad when it triples and the ball rests right in the middle of our numbers, but let's not be nervous since when considering the longer run we will have a benefit in our favor in the monthly result. Between 400 and 1000 chips.

Play sessions of 108 spins per day, preferably. This will demand approximately 3 and a half hours.

Greetings to all readers and I expect comments and tests on real statistics.

Example:

I start taking notes: 4-10-5-28-17-10.

Number 10 repeats, now I bet one chip on number 23 and one chip on number 5 (THESE ARE ITS TWO NEIGHBORS).

2 chips per spin.

Then the series continues with 25-36-7-4

Number 4 repeats so now I bet one chip on number 19 and one chip on number 21 too.

Total numbers played so far: 4 per spin. On the margin, I keep a side account beginning right after I start playing 23 and 5; increasing with every spin I miss:  $-2 + -2 + -2 + -2$ . When number 4 repeats, I have -8 chips lost, then I add up to the negative balance in increments of -4. When I reach -36 in accumulated losses, I consider the attack as a loss then I begin again with a fresh series, repeating the previous procedure WITHOUT USING ANY TYPE OF PROGRESSION ... THIS BEING THE CRITICAL POINT.

Bad days are rather hard to find with this system, but they are there sporadically, for sure. It would be a shame to have all of accumulated earnings being taken away by the casino in a single bad day due to our stubbornness of WINNING EVERY DAY.

Let me reiterate: let's learn to lose in order to learn how to WIN.

Greetings.

Credit: Claudio\_03

## **Original text:**

Es el antijuego del Sistema Fortaleza.

Se comienza a anotar una serie y cuando dobla el primer número en promedio entre la bola 8 y la 10. Se juegan sus 2 vecinos sin jugar al número que dobló y se anota en un costado -2 si no se cobra y se sigue jugando anotando de a -2 por tiro hasta que doble el segundo número ,a partir de ahora jugamos 4 fichas por tiro ,2 vecinos del primero más 2 del segundo y se sigue anotando el acumulado hasta llegar a -36 fichas.

Si se llega (y esto si no se cobra viene rápido unos 9 ó 10 bolas). Se vuelve a empezar esperando que vuelva a doblar el primer número y volver a repetir la operación siguiente.

Si se cobra también se vuelve a empezar.

En promedio las gestiones cobradas deberían duplicar a las pérdidas ya que se ganaría un promedio de 18 fichas por cada 36 que se pierden cuando no viene el juego.

Pero lo curioso que esta relación matemática de 2-1 no es así en la realidad del juego y nos favorece entre 3 y 4 a 1.

Increíblemente la bola cuando dobla un número busca otra vez ese mismo número pero como la figura 2 predomina sobre la 3 ampliamente van a empezar a salir los vecinos de esos N° que doblaron y lo que vale es el muy corto plazo por eso no interesa que la gestión dure tan pocos tiros ya que la ruleta es de rachas cortísimas.(REPITO NO BUSQUEN PUNTEROS).

El único problema que tenemos con este sistema es que queda un agujero que es el salidor y que nos va a dar mucha bronca cuando triplique y este la bola entre los nuestros; pero a no ponerse nerviosos que a la larga en el resultado mensual tendremos un beneficio a favor. Entre 400 a 1000 fichas.

Jugar sesiones de 108 bolas por dia preferentemente. Eso nos demandará aproximadamente 3 horas y media.

Saludos a todos los lectores y espero comentarios y pruebas realizadas sobre estadísticas reales.

Ejemplo:

Empiezo a anotar 4-10-5-28-17-10 .

dobra el 10 ,juego una ficha al 23 y una al 5 (QUE SON SUS DOS VECINOS).

2 fichas por tiro.

Luego sale 25-36-7-4

ya me dobla el 4 también entonces juego al 19 y al 21 ,1 ficha tambien.

Total de números jugados hasta ahora 4 por tiro. Al margen llevo una cuenta que se compone de despues que empiezo a jugar al 23 y al 5 cada tiro que erro -2 + -2 + -2 + -2 hasta que doblo el 4 llevo -8 fichas perdidas luego sumo de a -4 cuando llego a -36 fichas acumuladas de perdida ,doy la gestión por perdida y vuelvo a comenzar una nueva anotación ,repetiendo el procedimiento anterior y SIN USAR NINGÚN TIPO DE PROGRESIÓN... ESTE PUNTO ES FUNDAMENTAL.

Los días malos con este sistema son muy difíciles de encontrar pero esporádicamente los hay, seria una verdadera lástima que las ganancias acumuladas se las llevara el casino en un solo día malo por nuestra calentura de querer ganar TODOS LOS DIAS.

Repto aprendamos a perder y vamos a saber GANAR.

Un saludo.

Claudio\_03

Translation interpretation: Victor/VLS

Release date: Dec. 24, 2017 / Revision number: #3 / License: CC0

Webs: [BetSelection.cc](http://BetSelection.cc) || [www.Patreon.com/betselection](http://www.Patreon.com/betselection)

Thanks to our patrons for making this possible!